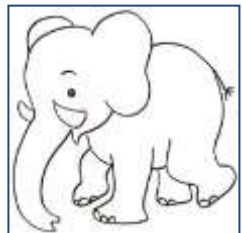


# Gioco dell'oca ... movimentato!

## Via!



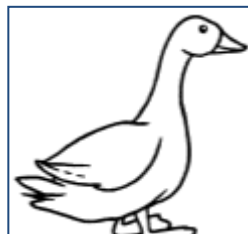
salta 4 volte poi  
avanza come indicato dai dadi



9 passi di ...  
intorno al tavolo... poi prosegui



5 passi



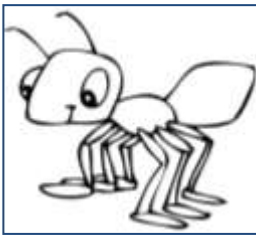
Raddoppia il punteggio!



FERMO 1 turno

### ?

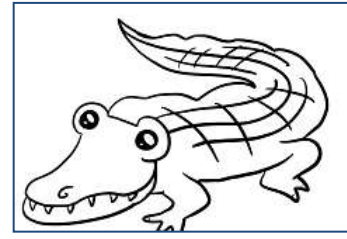
Indovinello: imita un animale.  
Il primo dei giocatori che  
indovina va avanti di 2 caselle.  
Se almeno un giocatore  
indovina tu raddoppi il  
punteggio



10 passi  
di formica intorno ad una sedia



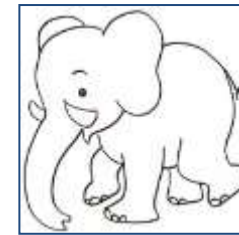
striscia sotto il tavolo per 3 volte



passi di cocodrillo



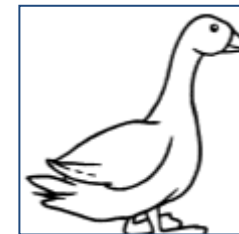
salta 5 volte



8 passi di ...  
intorno al tavolo...



2 passi...



Raddoppia il punteggio!

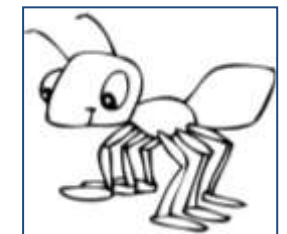


Striscia sotto il tavolo per 1 volta

## Arrivo!



salta 4 volte



6 passi di  
formica intorno ad una sedia

### ?

Indovinello: imita un animale.  
Il primo dei giocatori che  
indovina va avanti di 2 caselle.  
Se almeno un giocatore  
indovina tu raddoppi il  
punteggio