

## Proposta gioco n.2 “

### Frullato di emozioni



Il gioco proposto attiva principalmente le competenze di pianificazione e di coordinazione. Sono stimolate anche la

capacità di attenzione e concentrazione, insieme ad abilità sociali e di autocontrollo (saper attendere il proprio turno, accettare di perdere, affrontare la sfida...)

#### Fasi del gioco

1. **SCOPO DEL GIOCO:** Spostare i coni e le palline per raggiungere la posizione corretta indicata dalle carte.
2. **FAMILIARIZZAZIONE:** prima di iniziare è importante mostrare ai bambini i materiali di gioco e come devono essere usati i cilindri di carta igienica per spostare le palline. Fate provare più volte i bambini prima di iniziare il gioco vero e proprio.
3. **PREPARAZIONE:** si predispongono i 4 set di coni e palline. La posizione iniziale dei materiali prevede che ogni cilindro abbia sopra la pallina dello stesso colore ad eccezione di quello azzurro, che sarà senza pallina. Vengono mescolate le carte e messe al centro del tavolo.
4. Al via il giocatore incaricato gira la carta con la configurazione da realizzare. Il primo giocatore che pensa di essere riuscito nella composizione urla “EMOZIONI!”. Se i coni sono posizionati nella giusta sequenza e combinazione il giocatore vince la carta.

NB. Nella proposta del gioco, si può considerare di **inserire una variante non competitiva** in cui si lascia un tot di tempo (2-3 minuti) a tutti i giocatori per completare la configurazione e alla fine insieme si controlla l'esecuzione.

E' possibile lavorare con più giocatori **posizionandoli** però dalla stessa parte del tavolo per evitare il problema della specularità dell'immagine.