

“IL GIOCO DEL CONTENITORE DI UOVA”

Ciao a tutti!

Insieme al video che ho realizzato, ho pensato anche di scrivere le indicazioni per realizzare ed utilizzare questo gioco..nel caso mi fossi scordata qualcosa..!!

Dunque...questo è un gioco a “costo zero” che si realizza con materiale di riciclo e che necessita di due giocatori: il primo è chiamato “programmatore”, il secondo è chiamato “esecutore” (i ruoli possono essere scambiati a piacimento, anzi è consigliato!).

Come ho spiegato nel video, le tessere corrispondono al contenitore delle uova, mentre i cerchi rappresentano i buchi che le contengono.

Dopo aver ritagliato le tessere, il “programmatore” sceglie 6 colori con cui colorare i cerchi sulla tessera e realizza 6 palline dei colori corrispondenti (sarebbe meglio non si facesse scoprire dall’esecutore..).

Il “programmatore” posiziona la tessera colorata sul coperchio aperto del contenitore..l’“esecutore”, utilizzando le palline, dovrà riempire i buchi rispettando i colori e la posizione di essi.

Il “programmatore” ha anche il ruolo di controllare se l’ “esecutore” svolge correttamente il gioco, anche se spesso i giocatori si correggono in autonomia!

In questo gioco è lecito “sbagliare” ed è obbligatorio divertirsi!!!

PS : per i più audaci e i più allenati è possibile realizzare delle palline bicolore..

Buon divertimento!

Al prossimo gioco insieme!

Un abbraccio..

Maestra Vale